

Приложение 1

Учебно-тематический план дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Мастер 3-d моделирования»

№	Содержание	Количество во часов	Формы контроля
Знакомство с «DOBOT Magician»			
1	Знакомство с роботом манипулятором Dobot и его оборудованием.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
2	Пульт управления и режим обучения.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
Рисование, выжигание, 3D печать			
3	Письмо и рисование. Графический ключ.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
4	Подготовка макета и гравировка лазером.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
5	3D печать.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
Графическое программирование в «Dobot Blockly»			
6	Знакомство с графической средой программирования.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
7	Автоматическая штамповка печати.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
8	Домино.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
9	Программа с отложенным стартом.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
10	Музыка.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
11	Подключение светодиодов.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
12	Штамповка печати на конвейере.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
13	Укладка предметов с конвейера.	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
14	Выполнение проекта	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
15	Выполнение проекта	1	Наблюдение, опрос, практическая работа
16	Презентация проектов.	1	Презентация результатов
17	Презентация проектов.	1	Презентация результатов

Учебный план общеобразовательной общеразвивающей программы «Журналистика и медиа»					
№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Кейс «Журналистский «шпионаж»»	3	0,5	2,5	Презентация результатов
1.1	Введение в журналистику.	1	0,25	0,75	Презентация результатов
1.2	Жанры журналистики и их особенности.	1	0,25	0,75	Опрос
1.3	«Досье» героя и его визуализация	1	0	1	Презентация результатов
2.	Кейс «Онлайн-репортаж»	3	1	2	Презентация результатов
2.1.	Что такое пост в социальных сетях, и как его правильно сделать	1	0,25	0,75	Презентация результатов
2.2	Практическое занятие в личных аккаунтах	1	0,25	0,75	Презентация результатов
2.3	«Фактчекинг заголовков и иллюстраций»	1	0	1	Презентация результатов
3.	Кейс «Пересобери историю»	2	0,25	1,75	Презентация результатов
3.1.	Знакомство с программой Microsoft publisher	1	0,25	0,75	Опрос
3.2.	Оформление газеты	1	0	1	Педагогическое наблюдение
4.	Кейс «Шумная история»	2	0,5	1,5	Презентация результатов
4.1.	Запись интершума	1	0,25	0,75	Педагогическое наблюдение
4.2.	Создание видеосюжета	1	0	1	Презентация результатов
Итого:		10	2,25	7,75	